



SINNI

Ryhmäytyminen koulutuspäivä 2

Suvi Huhtila

(VTM, sosionomi, ratkaisukeskeinen neuropsykiatrinen valmentaja, Mielenterveyden ensiapu-ohjaaja)



LAPIN YLIOPISTO
UNIVERSITY OF LAPLAND



Euroopan unionin
osarahoittama

Linkkejä ja vinkkejä ryhmäytymisen tukemiseksi

- [10 vinkkiä opiskelijoiden ryhmäytymiseen ja yhteisöllisyyden lisäämiseen - Liikkuva opiskelu](#)
- [Tutustuminen ryhmässä – ideoita ryhmän tutustumisvaiheeseen](#)
- [Menetelmiä kouluttajille ja ohjaustyötä tekeville - Tevere](#)
- [Ryhmyttävät aktiviteetit - Smart Moves](#)
- [Leikkipaikka – Nuortennetti](#)
- [Ryhmyttäminen](#)
- [Leikkipankki - sisältää 28 leikkiä työporukoille, kavereille ja perheille](#)
- [SATA LEIKKIÄ – Leikkipäivä](#)
- [Leikit – Leikkipankki](#)
- [Luokka:Ryhmytymisleikit – Pompelipedia](#)

Koulutuksessa käytyjä pelejä

- Mielpidejana:

- Leikin kulku: Osallistujat laitetaan jonoon. Leikin vetäjä antaa kaksi vaihtoehtoa esim. "suklaa vai salmiakki?" ja osoittaa samalla käsillään kummalle puolelle osallistujien tulee astua valitakseen toinen vaihtoehtoista. Jos ei tiedä kumman valitsee tai molemmat yhtä paljon, voi jäädä keskelle.
- Variaatio: Voin ottaa mitä tahansa kysymyksiä esim. omasta alasta, opiskelujen aloituksesta jne. Voin myös pyytää osallistujia keksimään kysymyksiä, jolloin saadaan aktiivista osallistumista nostettua.

- Hedelmäsalaatti

- Leikin kulku: Osallistujat piirissä, jaa kaikille "oma hedelmä" esim. omena, banaani, appelsiini, meloni. Piirissä yksi keskellä, jonka tehtävänä on päästä pois keskeltä osaksi piiriä. Keskellä olija sanoo jonkun hedelmistä, jolloin sen hedelmän ihmiset vaihtavat piirissä nopeasti paikkoja keskenään, ja piirin keskellä olija yrittää päästä johonkin vapautuvaan paikkaan. Mikäli piirin keskeltä on vaikea päästä pois, voi keskellä olija sanoa myös "hedelmäsalaatti", jolloin kaikkien piirissä olijoiden tulee vaihtaa paikkaa.
- Variaatio: Käytä jotakin muita kuin hedelmiä esim. automerkkejä, oman alan sanastoa, julkisuuden henkilöitä tai mitä tahansa. Keksi silloin myös "hedelmäsalaatille" vastaava sana kuten "autokauppa", "juorulehti" tms.

- Mun paikka

- Leikin kulku: Osallistujat istuvat tuoleilla piirissä. Yksi menee keskelle, ja hänen tehtävänsä on päästä piirissä vapaana olevalle tuolille istumaan. Piirissä olijat yrittävät estää keskellä olijaa istumasta tuolille noudattamalla sääntöä "mun paikka- mun paikka- jonkun muun piirissä olijan paikka". Tämä tapahtuu siten, että vapaana olevan tuolin vieressä oleva pelaaja asettaa vasemman kätensä tuolille sanoen "mun paikka", ja siirtyy tuolille (1). Seuraava pelaaja tekee samoin, vasen käsi tuolille "mun paikka" ja siirtyy siihen (2). Kolmas pelaaja asettaa vasemman kätensä tuolille ja sanookin jonkun muun piirissä olijan nimen esim. "Villen paikka!", jolloin piiristä Ville siirtyy tuolille (3). Tällöin se paikka, jolta Ville lähti jää vapaaksi, ja jälleen aloittaa tyhjän tuolin vierestä pelaaja uuden "mun paikka-mun paikka- jonkun muun paikka" sarjan. Mikäli pelaaja ei huomaa siirtyä omalla vuorollaan tuolille tai unohtaa kolmannella kerralla sanoa jonkun muun pelaajan nimen, siirtyy hän keskelle. Keskellä olija voi milloin tahansa yrittää istua vapaalle tuolille, jos siinä ei ole jonkun pelaajan kättä tai sille ei ole osoitettu jonkun pelaajan nimeä.
- Variaatio: Mikäli piiri on iso ja pelaajat oppivat pelin hyvin, voi piiristä vapauttaa kaksi paikkaa. Mikäli haluatte pelata peliä usein ja se on nuorten mielestä mukava, voitte välillä sekoittaa aivoja ja lähettää "mun paikka" sarjan vasemman sijaan oikealle.

Koulutuksessa käytyjä pelejä

- Kävelyrinki

- Leikin kulku: Osallistujat kävelevät tilassa vapaasti. Leikin ohjaaja huutaa välillä ”ottakaa pari/3 ryhmä/4 ryhmä...”, jolloin osallistujat ottavat mahdollisimman läheltä itselleen parin tai ryhmän. Osallistujat esittäytyvät toisilleen nimeltä, ja ohjaaja antaa jonkin pienen keskustelun aiheen esim. ”Mikä on lempi ruokasi? Miten viikonloppu meni? Miksi halusit opiskelemaan tälle alalle?” josta osallistujat keskustelevat hetken aikaa. Tämän jälkeen palataan taas kävelemään piiriin, ja kohta otetaan uusi pari/ryhmä ja keskustelun aihe.
- Variaatio: Voit antaa pareille/ryhmille myös jonkin pienen tehtävän, esim. ”speed dating”-kysymysten kirjoittamisen. Voit myös antaa liikkeellisen ohjeen, esim. ”tehkää parin/ryhmän kanssa patsas, jossa vain yksi käsi ja kolme jalkaa koskettaa maahan” jne.

- Tutustumisen ”speed dating”

- Leikin kulku: Osallistujat keksivät ensin parin kanssa kysymyksiä antamiesi ohjeiden perusteella, esim. keksikää yksi tutustumiskysymys, yksi ”kumpi voittaa” kysymys ja yksi ”raflaava mielipide” kysymys tai väittämä. Kysymykset kirjoitetaan ylös paperille tai post-it lapuille ja annetaan leikin vetäjälle. Osallistujat asetetaan parin kanssa istumaan vastakkain tuoleille. Pareista muodostuu kaksi tuolijonoa, jotka ovat siis kasvotusten vastakkain. Vetäjä esittää yhden kysymyksen, josta parin kanssa keskustellaan n. 1 minuutti. Tämän jälkeen pari vaihtuu siten, että toisesta tuolijonosta siirrytään yksi tuoli eteenpäin uuden parin kanssa kasvokkain, ja keskustellaan taas uudesta kysymyksestä.
- Variaatio: Voit ottaa kysymyksiksi mitä tahansa, esim. omaan alaan tai opiskeluun liittyviä asioita, tai vaikeampia aiheita kuten opiskelijoita sillä hetkellä puhuttavia aiheita jne. Muista kuitenkin arvioida ryhmäsi avoimuuden ja mukavuuden astetta toistensa kanssa, älä ota liian henkilökohtaisia ja vaikeita keskustelunaiheita tutustumisvaiheessa!

Koulutuksessa käytyjä pelejä

- Tutustumista piirissä
 - Leikin kulku: Osallistujat istuvat piirissä tuoleilla. Leikin vetäjä antaa jonkin tehtävän, jonka jokainen piirissä suorittaa vuorotellen. Tehtävät voivat olla esim. liikunnallisia tai kysymyksiä ja väittämiä itsestä. Huomioi, että tämä leikki on jo sosiaalisesti vaativa, joten tätä ei kannata ottaa heti ensimmäisenä päivänä ellei ryhmä ole erityisen avoin ja aktiivinen. Esimerkiksi:
 - Sano oma nimi, ja joku asia mikä alkaa samalla kirjaimella
 - Sano oma nimi ja tee joku liike, minkä kaikki piiriläiset toistavat
 - Nouse seisomaan ja kerro itsestäsi jokin asia – ne, joilla on sama, nousevat myös seisomaan tai käyvät läppäämässä ylävitosen kertojalle ("Minulla on koira" – kaikki ne joilla on myös koira nousevat ylös tai käyvät antamassa läpsyn)
 - Nouse seisomaan, ja kerro mitä haluat erityisesti oppia tässä koulussa
 - jne
 - Variaatio: Kun ryhmä alkaa olla tuttu ja huomaat ryhmäläisten välillä klikkiytymistä tai erilaisuuden syrjintää, voi pelistä tehdä sellaisen, että mahdollisimman erikoisesta ja uniikista asiasta "palkitaan" – piirin tavoitteena on siis keksiä jokin asia itsestä, mihin kukaan muu piiriläinen ei voisi nousta seisomaan tai antaa läpsyä sinulle ("Keräilen videopelejä/ Olen käynyt Afrikassa safarilla/ Puhun 5 kieltä"). Jos keksit sellaisen asian, mihin kukaan ei samaistu, saat pelissä pisteen, ja useamman kierroksen jälkeen eniten pisteitä saanut voittaa.

Minä ohjaajana

- Omat vahvuudet
- Omat heikkoudet
- Mitkä asiat ovat omalla mukavuusalueellani? Entä mukavuusalueen ulkopuolella?
- Millaista ryhmäytymisen toimintaa teen mielelläni? Mitä en tee mielelläni?

Mitä voisimme tehdä yhdessä / ketä pyydän mukaan?

- Oppilaitoksen opiskeluhuollon toimijat
- Tutortoiminta ja oppilaskunta
- Hanketoimijat ja kolmannen sektorin palvelut
- Nuorisopalvelut, etsivä nuorisotyö tai oman kunnan vapaa-ajan toimijat
- Seurakunnan nuoriso- ja oppilaitostyö

Arkiset ryhmäytymistä edistävät toimet

- Tunnin tai tapaamisen aloittamisrutiini
- Miten ryhmä haluaisi käsitellä kuulumisia/pieniä keskusteluja vapaamuotoisista aiheista – rutiiniksi
- Pari ja ryhmätoiminnot vaihtuvin kokoonpanoin (alusta asti rutiiniksi, niin ei ehdi muodostua isoksi kynnykseksi)
- Pienet arjen piristykset – saadaanko joskus kahvit, tuonko joku perjantai karkkipussin jaettavaksi, levottomana päivänä 5min someaikaa/minitauon luokassa, käydään ulkona, otetaan joku korttipeli/leikki/muu erilainen nopea ohjelma ihan tavallisena maanantai-iltapäivänä, hirsipuu, piirrä ja arvaa, alias...?

Erityiset ryhmäytymistä edistävät toimet

- Suunniteltu ja ajallisesti panostettu ryhmäytymispäivä/useampi virkistyspäivä vuoden mittaan
- Loman aloitus kekkereitä, pikkujouluja, juhlapyhä meininkejä, tapahtumapäiviin osallistumista
- Laavureissu, tikkakisat, joukkuelajia pelaamaan, keilaus...
 - Mihin rahaa toimialalla?
 - Hox! Eväät esim. laavulle saa opiskelijaravintolasta (sen päivän lounas)
- Tutustumiset oman alan työpaikkoihin



SINNI

Kolmas koulutuspäivä

- miten ryhmäytyminen alkanut
- jatkuvasta ryhmäytymisestä
- yhteisölliseen oppilaitoskulttuuriin vaikuttaminen



LAPIN YLIOPISTO
UNIVERSITY OF LAPLAND



Euroopan unionin
osarahoittama